

REGULAMIN



53. MAZOWIECKIEGO RAJDU SZLAKAMI WALK NAD BZURĄ

22-24 września 2023 r.

25^{lat} Mazowsze

Przedsięwzięcie współfinansowane ze środków Samorządu Województwa Mazowieckiego

FABUŁA RAJDU

53. Mazowiecki Rajd Szlakami Walk nad Bzurą (w poniższym regulaminie w skrócie określany jako „rajd”) jest rajdem pieszym skierowanym do zuchów harcerzy, harcerzy starszych i wędrowników.

Fabuła rajdu związana jest z historycznymi wydarzeniami kampanii wrześniowej rozpoczynającej II wojnę światową 1939-1945 r. Podczas rajdu uczestnicy przeniosą się do wydarzeń z września 1939 roku i podążając śladem bohaterów będą mieli okazję poznać realia tego okresu w naszym mieście i regionie.

ORGANIZATORZY

- Hufiec ZHP Sochaczew
im. Żołnierzy II batalionu 18 pułku piechoty
- 321 Wielopoziomowa Drużyna Harcerska „Fortis Ignis”
- Szkoła Podstawowa im. F. Chopina w Brochowie

KOMENDA RAJDU

Komendant: pwd. Bolesław Niewadzi HO

Zastępca komendanta: hm. Maciej Wasilewski

Członkini komendy ds. kwatermistrzowskich, zabezpieczenie ratownicze: sam. Gabriela Szadkowska

Członkini komendy ds. promocji: pwd. Natalia Kłonowska

Członkini komendy, biuro rajdu: hm. Katarzyna Mosakowska-Sobótka

Członek komendy: wędr. Stanisław Wardziak

Oboźny: wyw. Eryk Niewadzi

CELE

- Upamiętnienie 84. rocznicy bitwy nad Bzurą.
- Stworzenie możliwości do wymiany doświadczeń i zdobycia inspiracji poprzez wspólną zabawę oraz integrację drużyn harcerskich.
- Sprawdzenie harcerskich umiejętności.
- Rozpowszechnienie idei współpracy i zdrowego współzawodnictwa, dzięki zadaniom przedrajdowym oraz zmaganiom patroli na punktach.
- Promowanie aktywnych form wypoczynku, zdrowego trybu życia, a przede wszystkim dziedzictwa kulturowego i historycznego dzięki poprowadzeniu tras rajdu szlakami miejsc pamięci związanych z bitwą nad Bzurą.
- Promocja Związku Harcerstwa Polskiego oraz budowanie dobrego wizerunku harcerstwa wśród lokalnej społeczności, a także zaszczepienie w harcerzach odwagi do podejmowania wyzwań, chęci rozwoju (zainspirowanie do działania społecznego i wolontariackiego) poprzez różnorodność form stosowanych przy organizacji punktów i ich poziomemu zaawansowania.

TERMIN RAJDU

Rajd odbędzie się bez względu na pogodę w dniach **22-24 września 2023 roku**

PROGRAM RAJDU

Rajd rozpoczyna się **22 września (piątek)** trasą dodatkową. Uczestnicy wybierają jedną z 6 zaproponowanych tras. Po zakończeniu trasy, patrole zuchowe i harcerskie zakwaterują się w bazie Rajdu - Szkoła Podstawowa w Brochowie, a grupy harcerzy starszych i wędrownicze rozbijają obozowisko nad Bzurą. **23 września (sobota)** dla Zuchów i Harcerzy zaplanowane są gry sprawnościowo-taktyczne.

Harcerze Starsi i Wędrownicy odwiedzą miasto i dowiedzą się jak mieszkańcy Sochaczewa pomagali żołnierzom w Bitwie nad Bzurą, Po zajęciach warsztatowych i zwiedzaniu, udadzą się na wędrowkę wzdłuż Bzury. **24 września (niedziela)** zaplanowane są uroczystości upamiętniające Bitwę nad Bzurą, apel kończący Rajd oraz uroczysty przemarsz na mszę świętą. Po uroczystościach pod bazę rajdu podstawiony zostanie autokar, który wcześniej zgłoszone patrole przewiezie do miasta (PKP Sochaczew).

Szczegółowy program rajdu wraz z godzinami zostanie podany w późniejszym terminie.

TRASA RAJDU (ETAP 1)

Rajd obejmuje dwa etapy. Etap pierwszy (piątek) prowadzi przez sześć różnej długości tras. Każdy patrol wybiera sobie jedną trasę dotarcia do bazy rajdu w zależności od stopnia trudności i możliwości uczestników, miejsca zamieszkania oraz dostosowuje do ograniczeń czasowych. Trasy pierwszego etapu nie są obowiązkowe. Udział w nich nie powinien wpływać ani nie zwalnia uczestników (uczniów!) z obowiązków szkolnych. Przejście tych tras nie wlicza się do punktacji gry terenowej, jednak organizator przewidział specjalną premię/niespodziankę dla patrolów biorących udział w trasie.

Trasa turystyczno-taktyczna

Trasa nr 1. - Odległość około 15 km (należy wyruszyć ok. godz. 13:00)

Sochaczew - Żuków - Mistrzewice - Brochów - uczestnicy poznają bliżej wydarzenia z września 1939 roku. Podczas przemarszu, na swojej drodze odnajdą ... (to ściśle tajne).

Tego dowiecie się wybierając trasę 1.

Uwaga zadania na trasie 1 dostosowane są poziomem trudności do pionu podanego w ogłoszeniu.

Trasy turystyczno-historyczne

Trasa nr 2. - Odległość ok. 17 km (należy wyruszyć ok. godz. 12:30)

Wyszogród - Januszew – dawna gajówka: 18 września 1939 roku zmarł w tym miejscu dowódca 14 Dywizji Piechoty generał Franciszek Seweryn Wład, następnie Kamion: obelisk na terenie szkoły podstawowej im. Generała brygady Franciszka Włada, dowódcy 14 DP, dalej Kamion Mały - kolejny punkt Witkowice: obelisk, tablica pamiątkowa oraz most im. Generała dywizji Tadeusza Kutrzeby. Witkowice to rejon walk i miejsce dramatycznej przeprawy przez Bzurę oddziałów wojska polskiego w dniach 16-19 września 1939 r. - Brochów Kościół obronny - dojście na miejsce zakwaterowania Brochów Szkoła.

Trasa nr 3. - Odległość ok. 18,5 km (należy wyruszyć ok. godz. 12)

Sochaczew - Juliopol: cmentarz żołnierzy armii „Poznań” i „Pomorze poległych w walce z oddziałami niemieckimi podczas bitwy nad Bzurą 1939 r. Jeden z największych na terenie kraju cmentarzy żołnierzy polskich poległych w czasie wojny 1939 r. następnie Młodzieszyn – pomnik poświęcony poległym w czasie II wojny światowej, podczas działań w 1939 roku, Młodzieszyn znalazł się w rejonie bitwy oraz na trasie przemarszu oddziałów WP do przepraw przez Bzurę, następny punkt -Mistrzewice – Nowe Mistrzewice: cmentarz 120

żołnierzy WP poległych w bitwie nad Bzurą 1939 roku. Obszar Mistrzewic to rejony przeprawowe oraz pozycje wyjściowe 7 pułku strzelców konnych wielkopolskich, podczas walk o Brochów w dniach 14-16 września 1939 roku, - kolejny punkt Witkowice: obelisk, tablica pamiątkowa oraz most im. Generała dywizji Tadeusza Kutrzeby. Witkowice to rejon walk i miejsce dramatycznej przeprawy przez Bzurę oddziałów wojska polskiego w dniach 16-19 września 1939 r. - dojście na miejsce zakwaterowania Brochów Szkoła.

Trasa nr 4. - Odległość ok. 19 km (należy wyruszyć ok. godz. 12)

Kampinos - Granica: miejsce spoczynku ponad 800 żołnierzy Armii "Poznań" i "Pomorze" - następnie szlakiem zielonym w stronę Lasocina potem szlakiem niebieskim przez Famułki, Bieliny do Janówka: Cmentarz Wojenny ofiar Bitwy nad Bzurą oraz Brochów Kościół obronny - dojście na miejsce zakwaterowania Brochów Szkoła.

Trasa nr 5. - Odległość ok. 27 km (należy wyruszyć ok. godz. 10)

Hów - Łaziska - Budy Stare: od 16 września 1939 roku, wieś i okalające ją lasy stały się miejscem koncentracji oddziałów polskich armii „Poznań” i „Pomorze” w drodze na przeprawy przez Bzurę, na skraju wsi cmentarz 225 żołnierzy WP poległych w czasie bitwy - następnie Rokicina: miejsce walki i śmierci żołnierzy pułków armii „Poznań” i „Pomorze”. Pośród lasu znajduje się cmentarz około 300 żołnierzy poległych w ostatnich dniach bitwy, kolejny punkt Leontynów: po 16 września 1939 roku, miejsce ostatniego boju okrążonych żołnierzy polskich z rozbitych pułków armii „Poznań” i „Pomorze”. Na leśnym cmentarzu pochowano około 300 żołnierzy WP poległych w bitwie, następny punkt - Mistrzewice – Nowe Mistrzewice: cmentarz 120 żołnierzy WP poległych w bitwie nad Bzurą 1939 roku. Obszar Mistrzewic to rejony przeprawowe oraz pozycje wyjściowe 7 pułku strzelców konnych wielkopolskich, podczas

walk o Brochów w dniach 14-16 września 1939 roku, - kolejny punkt Witkowice: obelisk, tablica pamiątkowa oraz most im. Generała dywizji Tadeusza Kutrzeby. Witkowice to rejon walk i miejsce dramatycznej przeprawy przez Bzurę oddziałów wojska polskiego w dniach 16-19 września 1939 r. - dojście na miejsce zakwaterowania Brochów Szkoła.

Trasa nr 6. - Odległość ok. 26 km (należy wyruszyć ok. godz. 11)

Teresin - Kampinos - Granica: miejsce spoczynku ponad 800 żołnierzy Armii "Poznań" i "Pomorze" - następnie szlakiem zielonym w stronę Lasocina potem szlakiem niebieskim przez Famułki, Bieliny do Brochowa: Kościół obronny oraz Janówek: Cmentarz Wojenny ofiar Bitwy nad Bzurą - dojście na miejsce zakwaterowania Brochów Szkoła.

GRA SPRAWNOŚCIOWO-TAKTYCZNA, ZAJĘCIA WARSZTATOWE (ETAP 2)

Drugi etap rajdu to sobotnia gra sprawnościowo-taktyczna i/lub zajęcia warsztatowe i zwiedzanie przygotowane dla uczestników. W czasie trasy uczestnicy pokonują trasę rajdu wytyczoną przez organizatora. Planowana trasa wędrowki wynosi około 15 km.

Zadania na trasie i zajęcia programowe, nawiązywać będą do wydarzeń bitwy nad Bzurą. Zadania mają na celu przybliżenie realiów i epizodów, które rozgrywały się podczas II wojny światowej oraz poszerzenie swojej historycznej wiedzy. Opis trasy wraz z mapą patroli otrzymają drugiego dnia rajdu przed wyruszeniem w trasę.

BAZA RAJDU

Szkoła Podstawowa im. F. Chopina w Brochowie

ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia będą przyjmowane poprzez [formularz zgłoszeniowy](#). Do wystartowania w rajdzie należy dodatkowo przesłać skan formularza zgłoszeniowego (Załącznik nr. 1) wraz z potwierdzeniem komendanta hufca, kopią dowodu wpłaty wpisowego oraz podpisaną **deklaracją w sprawie ochrony zdrowia i życia dziecka** (Załącznik nr 2).

Każdy patrol musi posiadać pełnoletniego opiekuna (czynny instruktor ZHP lub osoba z ukończonym kursem opiekuna-wychowawcy z wykupionym ubezpieczeniem OC na czas imprezy).

Zgłoszenia prosimy przesłać do dnia **13 września 2023** na adres:

boleslaw.niewadzi@zhp.net.pl

Klasyfikacja na rajd odbywa się na podstawie:

- ankiety zgłoszeniowej
- wpłaty wpisowego w wysokości **30 zł od uczestnika i 15 zł od opiekuna**, na konto Hufca ZHP Sochaczew do dnia **12 września 2023 roku**

* W przypadku zgłoszeń po terminie, wysokość wpisowego wynosi 35 zł od osoby. Nie gwarantujemy też otrzymania pamiątkowej plakietki.

Wpisowe za cały patrol prosimy wpłacać na konto:

Chorągiew Mazowiecka ZHP

Hufiec Sochaczew

31 9283 0006 0000 0374 2000 0010

Tytułem: Dodatkowa składka zadaniowa, Bzura 53 zanazwa patrolu.....

Po otrzymaniu niezbędnych dokumentów i przelewu z wpisowym patrol otrzyma informację o przyjęciu na rajd drogą elektroniczną, a także niezbędne materiały i dalsze wytyczne.

DOKUMENTY POTRZEBNE DO WYSTARTOWANIA

- Wypełnienie formularza zgłoszeniowego online

WYPEŁNIENIE I PRZESŁANIE DOKUMENTÓW NA ADRES E-MAIL

- Formularza zgłoszeniowego (Załącznik nr. 1)
- Zgoda komendanta hufca
- Kopia dowodu wpłaty
- Podpisana deklaracja w sprawie ochrony życia i zdrowia dziecka

** Wcześniej przesłane skany należy przedstawić w wersji oryginalnej w dzień przyjazdu do biura rajdu.*

ZADANIA PRZEDRAJDOWE

Podczas Mazowieckiego Rajdu Szlakami Walk nad Bzurą będziemy wędrować trasami, którymi 83 lat temu do walczącej stolicy przebijały się armie „Poznań” i „Pomorze”. Uczestnicy wcielają się w żołnierzy kampanii wrześniowej 1939 roku, którzy wiedzieli, jak powinno się walczyć i dowodzić. Waszym zadaniem jest stworzenie jak najwierniejszego klimatu kampanii wrześniowej. Dlatego już od pierwszych chwil rajdu bierzecie udział w kampanii polskiej 1939 r. i bitwie nad Bzurą.

Do zadań przedrajdowych należy:

- **Nazwa patrolu** - wymyślenie nazwy patrolu dostosowanej do tematyki rajdu.
- **Zdjęcie patrolu przedstawiające wybrane wydarzenie z Bitwy nad Bzurą** (format A3). Zdjęcie należy dostarczyć razem z oryginałami dokumentów.
- **Wykonanie dowolnego przedmiotu, który mógłby posłużyć jako eksponat w muzeum, przedstawiający narzędzie biorące udział w Bitwie nad Bzurą** (replika broni, pojazd, część garderoby żołnierzy - absolutna dowolność).

WYMAGANIA WOBEC PATROLU

Liczebny skład patrolu: 6-15 osób (+ opiekun - osoba pełnoletnia, biorąca odpowiedzialność za patrol).

- Dozwolone jest zgłoszenie patrolu „harcerze starsi + wędrownicy” (łączenie grup wiekowych). W takim przypadku patrol bierze udział w klasyfikacji i wykonywaniu zadań według starszej metodyki.
- Dopuszcza się, aby w patrolu była 1 osoba starsza niż przewiduje przedział wiekowy danej metodyki (dotyczy patroli harcerskich), pod warunkiem, że będzie to patrolowy/zastępowy (plus opiekun).
- Opiekun (osoba pełnoletnia) odpowiedzialny za patrol ma obowiązek być z patroliem przez cały czas trwania rajdu.

WYPOSAŻENIE PATROLU

- Apteczka wyposażona odpowiednio do rodzaju imprezy
- Mapa gry sprawnościowo-taktycznej z zaznaczonymi punktami (zapewnia organizator!)
- Dowód osobisty opiekuna
- Odblaski
- Coś, co pozwoli Wam być przygotowanym na każdą sytuację
- Namiot - w przypadku patroli harcerzy starszych i wędrowniczych

WYPOSAŻENIE KAŻDEGO UCZESTNIKA

- Prowiant oraz napoje na drogę
- Wyżywienie na kolację (piątek i sobota), śniadanie (sobota i niedziela) oraz prowiant na sobotnią trasę (gra sprawnościowo-taktyczna)
- Mundur harcerski – kompletne umundurowanie zgodne z regulaminem ZHP.
- Wyposażenie odpowiednie dla rajdu harcerskiego i noclegu w warunkach turystycznych - własna karimata, śpiwór, latarka
- Miękkie obuwie na zmianę
- Legitymacja szkolna
- Środki ochrony osobistej
- Karimata
- Śpiwór
- Wyposażenie przydatne na obozowisku (biwakowo-survivalowe) – karimaty, śpiwory (harcerze starsi i wędrownicy)

PUNKTACJI PODLEGAJĄ

- Wykonanie zadań przedrajdowych
- Wykonywanie zadań na punktach i w trakcie zajęć
- Harcerska postawa podczas rajdu
- Zaradność i kreatywność na trasie
- Zachowanie podczas ciszy nocnej

ORGANIZATOR ZAPEWNI

- Nocleg w szkole w Brochowie (własna karimata i śpiwór!)
- Miejsce namiotowe nad Bzurą (własne wyposażenie biwakowo-survivalowe!)
- Gorący posiłek w sobotę po południu
- Dostęp do wody (+ wrzątek)
- Dyplom pamiątkowy dla każdej drużyny
- Pamiątkową plakietkę
- Koszulkę rajdową
- Ubezpieczenie NNW
- Niezapomnianą przygodę i urozmaicony program
- Atrakcyjne nagrody dla zwycięskich patroli
- Powrót do Sochaczewa w niedzielę (autokary będą podstawione pod szkołę w Brochowie po mszy św.)

DANE KONTAKTOWE

Wszystkie pytania prosimy kierować na adres e-mail: boleslaw.niewadzi@zhp.net.pl
lub pod nr tel. **690-080-099** (Komendant rajdu)

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Na rajdzie obowiązuje Prawo Harcerskie i Karta Turysty (Załącznik nr 3)
- Za nieprzestrzeganie w czasie rajdu warunków bezpieczeństwa, Prawa Harcerskiego, Karty Turysty, przepisów p.poż. i ruchu drogowego drużyna zostanie natychmiast zdyskwalifikowana i wykluczona z dalszego udziału w rajdzie.
- Za ewentualne szkody wyrządzone w trakcie rajdu odpowiedzialność ponosi patrol.
- Interpretacja regulaminu należy do Komendy rajdu.
- Wszystkie ewentualne spory dotyczące punktacji rozstrzyga Komenda rajdu.
- W przypadku niezastosowania się do któregokolwiek z punktów regulaminu patrol może być wykluczony z rywalizacji.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu bez podania przyczyny.
- Rezygnacja z udziału w rajdzie po 19 września 2022 roku lub dyskwalifikacja patrolu nie powodują zwrotu wpisowego ze względu na koszty poniesione przez organizatorów.

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

Nazwa patrolu:

Przynależność do drużyny:

Hufiec:

Opiekun:
(imię i nazwisko, stopień instruktorski/harcerski)

Rok urodzenia: Preferowany rozmiar koszulki:

Kontakt z opiekunem (telefon i e-mail):

Lp.	Imię i nazwisko	Miejscowość	Rok urodzenia	Preferowany rozmiar koszulki
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				

Wpisowe w wysokości zł wpłacono w dniu

.....
(podpis opiekuna).....
(zgoda komendanta hufca)Zgłoszenia prosimy przesyłać do dnia 13 września 2023 roku na adres: boleslaw.niewadzi@zhp.net.pl

**DEKLARACJA
W SPRAWIE OCHRONY ZDROWIA I ŻYCIA DZIECKA**

W poczuciu pełnej osobistej odpowiedzialności przed sumieniem, rodzicami i społeczeństwem, za bezpieczeństwo i życie powierzonych mojej opiece dzieci na:

53. Mazowieckim Rajdzie Szlakami Walk nad Bzurą

zorganizowanym przez **Hufiec ZHP Sochaczew**

w dniach **22-24 września 2023 roku**

oświadczam co następuje:

- a) z należytą uwagą i zrozumieniem zapoznałem/łam się ze wszystkimi materiałami i przepisami dotyczącymi bezpieczeństwa, zdrowia oraz życia dzieci i młodzieży;
- b) zobowiązuję się do skrupulatnego przestrzegania i stosowania zawartych w tych przepisach wskazówek, środków i metod w czasie pełnienia przeze mnie obowiązków opiekuna.

Imię i nazwisko osoby podpisującej deklarację:

pełniona funkcja: podpis:

.....
(miejsowość, data)

PRAWO HARCERSKIE

1. Harcerz sumiennie spełnia swoje obowiązki wynikające z Przyrzeczenia Harcerskiego.
2. Na słowie harcerza polegaj jak na Zawiszy.
3. Harcerz jest pożyteczny i niesie pomoc bliźnim.
4. Harcerz w każdym widzi bliźniego, a za brata uważa każdego innego harcerza.
5. Harcerz postępuje po rycersku.
6. Harcerz miłuje przyrodę i stara się ją poznać.
7. Harcerz jest karny i posłuszny rodzicom i wszystkim swoim przełożonym.
8. Harcerz jest zawsze pogodny.
9. Harcerz jest oszczędny i ofiarny.
10. Harcerz pracuje nad sobą, jest czysty w myśli, mowie i uczynkach; jest wolny od nałogów.

KARTA TURYSTY

1. Turystyka odradza Twe siły, pomaga każdemu, szczególnie poznawać Ojczyznę.
2. Przyroda i dorobek kultury są własnością całego narodu - i Ty jesteś za nie odpowiedzialny.
3. Turysta - Twój Przyjaciel, służ mu radą i pomocą.
4. Zwiedź to, o czym czytałeś - przeczytaj o tym, co masz zwiedzić.
5. Dopuść naturę do głosu - nie hałasuj.
6. Zostaw miejsce pobytu w takim stanie, w jakim chciałbyś je zastać.
7. Ogień i szkło źródłem niebezpieczeństwa - uważaj!
8. Alkohol wrogiem turysty - unikaj go na wycieczce.
9. Zachowaj ostrożność - Twoja lekkomyślność zagraża Tobie i innym.
10. Turysta wszędzie gościem - pozostawiaj po sobie dobre wspomnienie.
11. Nie bądź obojętny wobec niewłaściwego zachowania innych.
12. Dobry humor pomaga turyście w każdej sytuacji - uśmiechnij się.